Universal Keypad

For help, reach out by phone or website chat: 1-800-354-3643
www.geniecompany.com

©2026 The Genie Company
One Door Drive, Mt. Hope, OH 44660, USA
1-year warranty, visit www.geniecompany.com for details.
Pat. www.geniecompany.com/patents

⚠ WARNING

MOVING DOOR CAN CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH.

- **DO NOT** install transmitter (keypad) unless the door operator's **safety device** works as required by the door operator's manual.
- Wall Console must be mounted in sight of door, at least 5 feet above floor and clear of moving door parts.
- **Keep people clear** of opening while door is moving.
- **DO NOT** allow children to play with the transmitter or door operator.

If **safety reverse** does not work properly:

- **Close door then disconnect opener** using the manual release handle.
- **DO NOT** use transmitter or door operator.
- Refer to Door and Door Opener Owner's Manuals before attempting any repairs.

⚠ AVERTISSEMENT

DÉMÉNAGEMENT PORTE PEUT CAUSER DES BLESSURES GRAVES OU LA MORT.

- NE PAS installer le transmetteur (clavier) à moins que le dispositif de sécurité de l'opérateur de porte ne fonctionne comme l'exige le manuel d'utilisation de la porte.
- Console murale doit être monté en vue de la porte d'au moins 5 pieds au-dessus-de-chaussée et claire des pièces mobiles de la porte.
- Garder les personnes clair de l'ouverture lorsque la porte est en mouvement.
- Ne pas laisser les enfants jouer le premier match à distance ou la porte.

Si la sécurité inverse ne fonctionne pas correctement:

- Fermer la porte, puis débranchez moteur à l'aide de la poignée de déverrouillage manuel.
- Ne pas utiliser d'ouverture à distance ou la porte.
- Reportez-vous à la porte et ouvre-porte de propriétaires manuels avant de tenter toute réparation.

KNOW BEFORE YOU BEGIN

- *Opener' refers to the device mounted on the ceiling or wall near the garage door's spring bar.*
- *Do not press the LEARN button for longer than the noted 2-3 seconds as it could cause the existing remotes to stop working.*
- *Keypad remains lit and active for 15 seconds after a successful PIN entry. Any button press will activate the opener during this time.*
- ***This keypad can operate any 3 openers from the list of compatible products.***
- *COMPLETE PROGRAMMING BEFORE MOUNTING KEYPAD.*

Below are the brands and specifications that this keypad is compatible with.
Find the ID# in Chart A below that references your opener specification. You will need this number during programming. Refer to STEP 1 to find the type and/or LEARN/PROGRAM button.

DIP switch models are noted with an asterisk* - for STEP 2 in this instruction, please visit our website for instructions on models with these specifications:

www.geniecompany.com/alt-programming-GUK2.pdf

Chart A

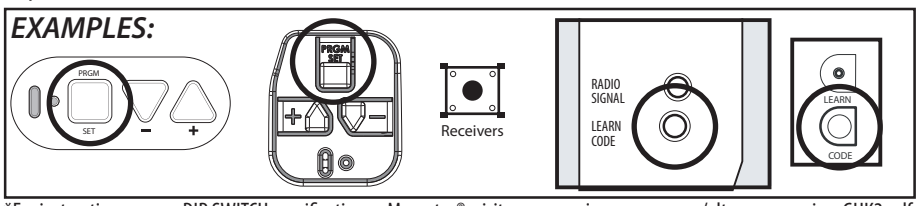
ID#	Brand Name	Garage Door Opener Specification Notes
1	Genie®	315/390 MHz, Intellicode® I, 1995-current
1	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current
2	Chamberlain® LiftMaster® Craftsman®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315MHz
3		Orange/Red Learn Button, Security+®, 1996-2005,390MHz
4		Yellow Learn Button, Security + 2.0®, 2011-current, 315,390MHz
5		Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390MHz
6	Genie®	315/390 MHz, Intellicode®II, 1995-current
6	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 1995-current
7	Sommer®	310 MHz, Rolling Code
8	Linear®	318 MHz, MegaCode®
9	Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current
10	Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code
11	Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code
11	Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code
12	Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code
13	FAAC®	433.92 MHz, Rolling Code
21	*Genie®	390 MHz, 12 Switch / 2 Position Dip Switch*
22		390 MHz, 9 Switch / 2 Position Dip Switch*
23	*Stanley®	310MHz, 10 Switch/2 Position Dip Switch*
31	*Overhead Door®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*
32	*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*

Genie® and Intellicode® are registered trademarks of The Genie Company. All other listed names and trademarks are the property of their respective owners.

STEP 1 - FIND SPECIFICATIONS & LEARN/PROGRAM BUTTON

1. Locate the brand and opener/receiver specifications for the device by consulting the label on the opener/receiver, the instruction manual, the current remote controls for the opener, or the original manufacturer of the opener/receiver.
2. Find the LEARN/PROGRAM button on the device - shape, color or name of this button could vary by brand. For garage door openers, be sure to check under the light covers. For commercial openers, this button may be on the circuit board or the opener. In some cases, this button could also be on an external receiver that is mounted on or nearby the product. Consult the devices manual if needed.

EXAMPLES:



*For instructions on any DIP SWITCH specification or Marantec®, visit: www.geniecompany.com/alt-programming-GUK2.pdf
When programming Marantec, the keypad will be the only RF device that can be used.

FCC/IC Statement:
This equipment contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Part 15 of the FCC Rules, ICES-003 Class B specifications, and ISED Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. This equipment complies with the RF exposure limits established by the FCC and ISED for an uncontrolled environment. Compliance with SAR requirements has been demonstrated through calculations, confirming that the RF exposure remains below the applicable threshold for use with 0 mm separation from the body.

Cet équipement contient des émetteurs/récepteurs exempts de licence conformes à la partie 15 des règlements de la FCC, aux spécifications NMB-003 classe B, et aux normes CNR exemptes de licence d'ISED Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et (2) il doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable. Les modifications non expressément approuvées par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement. Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences établies par la FCC et ISED pour un environnement non contrôlé. La conformité aux exigences de DAS a été démontrée par des calculs, confirmant que l'exposition RF reste inférieure au seuil applicable pour une utilisation avec une séparation de 0 mm du corps.

STEP 2 - PROGRAMMING TO ONE OR MORE OPENERS

Program this keypad with up to 3 individual garage door openers in any combination of manufacturer specifications. You will need your opener ID# from Chart A for these steps. To start over at any time, start at CLEAR ALL PINS AND SETTINGS, then continue below.

IMPORTANT: For ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® Yellow Learn Button ONLY, move to NEXT SECTION.

NOTE: Hold the remote at least 5ft away from the opener when performing the following steps.

PROGRAM OPENER #1 (For all openers EXCEPT ID#4 Yellow Learn)

1. On keypad, press and hold * (STAR key) until green LED lights (@ 5 sec or less), then release. LED begins flashing.
2. On keypad, enter personal PIN (3-8 digits), then press and release UP/DOWN key one time.
3. On the keypad, enter the ID# of the opener from Chart A, then press and release the UP/DOWN key one time.

You will have 15 seconds to complete the following:

4. On opener, press LEARN/PROGRAM button 2-3 seconds and then release.
5. On the keypad, press the UP/DOWN key once every two seconds until the opener activates. DO NOT press any additional buttons until the opener stops running.
6. WAIT until backlighting is out before attempting additional keypad entries. Programming is complete.

Repeat these steps to program additional openers (up to 3).

ONLY for ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® Yellow Learn

1. On keypad, press and hold * (STAR key) until green LED lights (@ 5 sec or less), then release. LED begins flashing.
2. On keypad, enter personal PIN (3-8 digits), then press and release UP/DOWN key one time.
3. On keypad, enter ID#: 4, then press and release UP/DOWN key one time.
4. On keypad, press and hold UP/DOWN key until blue LED blinks, then release.

You will have 15 seconds to complete the following:

5. On opener, press LEARN/PROGRAM button 2-3 seconds and then release.
6. On keypad, press UP/DOWN key ONE time. Opener will click
7. On opener, press LEARN/PROGRAM button 2-3 seconds again and then release.
8. On keypad, press UP/DOWN key again ONE time. Opener will click.
9. On keypad, press UP/DOWN key again ONE time. Opener will operate.
10. WAIT until backlighting is out before attempting additional keypad entries. Programming is complete.

Repeat these steps to program additional Yellow Learn Button openers (up to 3).

GENERAL OPERATION (START WITH BACKLIGHTING OUT)

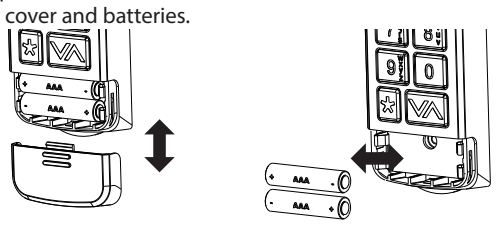
1. Enter current PIN of selected door.
2. Press and release the UP/DOWN key. Opener will activate.

NOTE: After any successful entry, the keypad remains active for 15 seconds and ANY BUTTON PRESS will affect the opener's movement (emergency feature). WAIT until backlighting is out before attempting additional keypad entries.

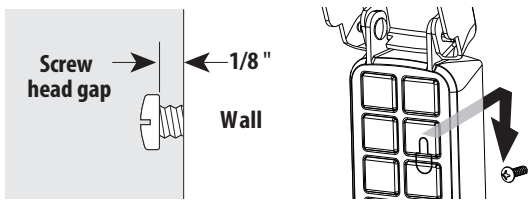
MOUNTING THE KEYPAD

Keypad MUST be mounted within sight of the garage door(s) at least 5 feet above floor and clear of any moving door parts.

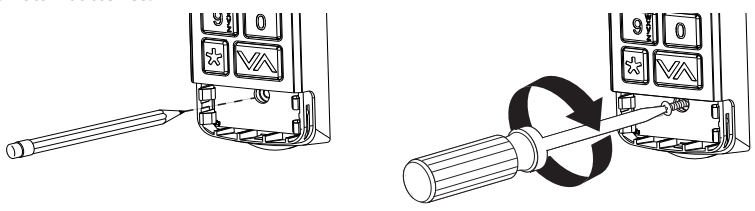
1. Remove battery cover and batteries.



2. Drill a 3/32" pilot hole for the top mounting screw.
3. Install included screw into pilot hole, leaving 1/8" gap between the screw head and wall.
4. Hook the slotted mount on back of keypad over the screw.



5. Mark and drill a 3/32" pilot hole for the bottom screw and secure keypad to the wall. (Do not over-tighten).
6. Reinstall batteries.



ADDITIONAL FEATURES & SETTINGS

CLEAR ALL PINS AND SETTINGS:

1. Press and hold * (STAR key) until red LED turns solid (@20 sec), then release. LED flashes two times to confirm. Keypad is reset to factory default.

1-BUTTON CLOSE FEATURE ON GENIE OPENERS ONLY:

This feature works on Genie openers made August 2025 or later (first 5 digits of the serial number is 25213 or higher). If UP/DOWN key is pressed when keypad backlights are off, any door that is not already at its down limit WILL CLOSE.
Default setting is ON.
To turn feature ON/OFF for ALL doors, repeat this process:

1. Press and hold the 1 & 9 keys at the same time until the blue LED flashes.
   - If the LED flashes 4 times, the feature is off.
   - If the LED flashes 2 times, the feature is on.

To turn ON/OFF BY PIN, repeat this process:

1. Enter PIN, then press and release * (STAR key) two times.
   - If the LED flashes 4 times, the feature is off.
   - If the LED flashes 2 times, the feature is on.

SET A TEMPORARY PIN: Used to provide temporary access, this PIN will remain active only until the main PIN is used again.

1. Enter current PIN of selected door, then press and hold * (STAR key) until green LED turns solid (@ 10 sec), then release button.
2. Enter temporary PIN (3-8 digits), then press and release * (STAR key) one time. LED flashes two times to confirm.

Temporary PIN is active until the main PIN is used again.

CHANGE AN EXISTING PIN: If the main PIN needs changed, follow these steps.

1. Enter current PIN of selected door, then press and hold * (STAR key) until green LED flashes (@ 5 sec), then release button.
2. Enter NEW PIN (3-8 digits), then press and release * (STAR key) one time. LED flashes two times to confirm.

PIN has been changed and previous PIN will no longer operate the opener.

Teclado universal

Por ayuda, contáctese por teléfono o a través del chat en el sitio web: 1-800-354-3643
www.geniecompany.com

©2026 The Genie Company
One Door Drive, Mt. Hope, OH 44660, USA
1 año de garantía, visite www.geniecompany.com por detalles.
Pat. www.geniecompany.com/patents

⚠ ADVERTENCIA

UNA PUERTA EN MOVIMIENTO PUEDE PROVOCAR LESIONES GRAVES O MUERTE.

- **NO** Instale el transmisor (teclado) a menos que el **dispositivo de seguridad** del operador de la puerta funcione como se requiere conforme al manual del operador de la puerta.
- La Consola Mural se debe instalar a la vista de la puerta, al menos 5 pies por encima del suelo y alejada de las piezas móviles de la puerta.
- **Mantenga a las personas alejadas** de la abertura mientras la puerta se esté moviendo.
- **NO** permita que niños jueguen con el transmisor o con el operador de la puerta.

Si **la reversa de seguridad** no funciona correctamente:
- **Cierre la puerta y luego desconecte el abrepuertas** usando el mango de desenganche manual.
- **NO** use el transmisor ni el operador de la puerta.
- Consulte los Manuales de la Puerta y del Propietario del Abrepuertas antes de tratar de hacer reparaciones.

SEPA ANTES DE COMENZAR

- *Abrepuertas se refiere al dispositivo instalado en el techo o en un muro cerca de la barra a resorte de la puerta del garaje.*
- *No oprima el botón LEARN (APRENDIZAJE) por más de los 2-3 segundos indicados, ya que podría hacer que los controles remotos presentes dejen de funcionar.*
- *El teclado permanece encendido y activo por 15 segundos después de un ingreso exitoso del PIN.*
- *Cualquier botón que se oprima activará el abrepuertas durante ese período de tiempo.*
- *Este teclado puede operar 3 abrepuertas de la lista de productos compatibles.*
- *SE DEBE COMPLETAR LA PROGRAMACIÓN ANTES DE INSTALAR EL TECLADO.*

A continuación están las marcas y especificaciones con las cuales este teclado es compatible. Encuentre el No. de ID en el Cuadro A de abajo, que indica las especificaciones de su abrepuertas. Usted necesitará este número durante la programación. Consulte el PASO 1 para encontrar el tipo y/o el botón de LEARN/PROGRAM (APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN).

Los modelos con interruptores DIP están indicados con un asterisco* - para el PASO 2 en estas instrucciones, visiten nuestro sitio web con instrucciones para los modelos con estas especificaciones: www.geniecompany.com/alt-programming-GUK2.pdf

CUADRO A

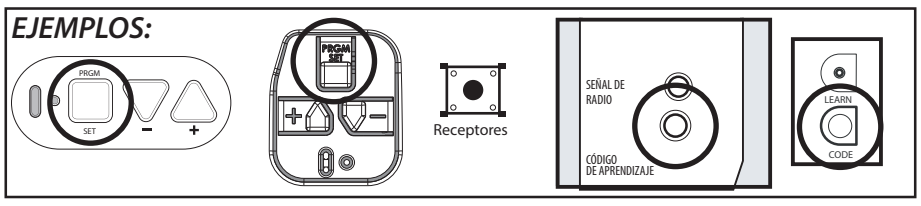
ID#	Brand Name	Garage Door Opener Specification Notes
1	Genie®	315/390 MHz, Intellicode® I, 1995-current
1	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current
2	Chamberlain® LiftMaster® Craftsman®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315MHz
3		Orange/Red Learn Button, Security+®, 1996-2005,390MHz
4		Yellow Learn Button, Security + 2.0®, 2011-current, 315,390MHz
5		Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390MHz
6	Genie®	315/390 MHz, Intellicode®II, 1995-current
6	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 1995-current
7	Sommer®	310 MHz, Rolling Code
8	Linear®	318 MHz, MegaCode®
9	Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current
10	Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code
11	Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code
11	Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code
12	Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code
13	FAAC®	433.92 MHz, Rolling Code
21	*Genie®	390 MHz, 12 Switch / 2 Position Dip Switch*
22		390 MHz, 9 Switch / 2 Position Dip Switch*
23	*Stanley®	310MHz, 10 Switch/2 Position Dip Switch*
31	*Overhead Door®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*
32	*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*

Genie® e Intellicode® son marcas registradas de The Genie Company. Todo otro nombre y marca de comercio indicados son propiedad de sus propietarios respectivos.

PASO 1 – ENCUENTRE LAS ESPECIFICACIONES Y EL BOTÓN DE APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN

1. *Ubique la marca y las especificaciones del abrepuertas/receptor para el dispositivo, consultando la etiqueta en el abrepuertas/receptor, el manual de instrucciones, los controles remotos presentes para el abrepuertas, o el fabricante original del abrepuertas/receptor.*
2. *Encuentre el botón de APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN en el dispositivo – el formato, color o nombre de este botón puede variar según la marca. Para los abrepuertas de garaje, es importante chequear debajo de las tapas de la luz. Para abrepuertas comerciales, este botón puede estar en el tablero de circuitos o en el abrepuertas. En ciertos casos, este botón también podría estar en un receptor externo instalado sobre o cerca del producto. Consulte el manual de los dispositivos si es necesario.*

EJEMPLOS:



*Para instrucciones sobre cualquier especificación del INTERRUPTOR DIP o Marantec®, visite: www.geniecompany.com/alt-programming-GUK2.pdf Cuando programe Marantec, el tablero será el único dispositivo de RF que se puede usar.

Declaración de FCC/IC:
Este aparato contiene un transmisor (transmisores)/receptor (receptores) exento(s) de licencia conforme a las especificaciones de la Parte 15 de las Reglas de la FCC, ICES-003 Clase B, y RSS(s) exentos de licencia conforme a ISED de Canadá. Su operación está sujeta a las dos siguientes condiciones: (1) este aparato no puede provocar interferencia perjudicial, y (2) este aparato debe aceptar toda interferencia recibida, incluso la interferencia que pueda provocar un funcionamiento indeseable. Los cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento pueden invalidar la autoridad del usuario a operar el aparato. Este aparato cumple con los límites de exposición de RF establecidos por la FCC y el ISED para ambientes no controlados.
Su conformidad con los requerimientos de SAR han sido demostrados mediante cálculos que confirman que la exposición de RF permanece por debajo del umbral correspondiente para el uso con 0 mm de separación del cuerpo.

PASO 2 – PROGRAMACIÓN DE UNO O MÁS ABREPUERTAS

Programe este teclado con hasta 3 abrepuertas de garaje individuales en cualquier combinación de especificaciones del fabricante. Se necesitará el No. de ID de su abrepuertas del Cuadro A para completar este paso. Para volver a comenzar en cualquier momento, comience por borrar todos los PINs y configuraciones, y luego continúe como se indica abajo.

IMPORTANTE: Para el Botón de aprendizaje amarillo del ID No. 4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® SOLAMENTE, pase a la PRÓXIMA SECCIÓN.

NOTA: Mantenga el control remoto a una distancia mínima de 5 pies (1,5 metros) del mecanismo de apertura al realizar los siguientes pasos.

PROGRAME EL ABREPUERTAS No. 1 (Para todos los abrepuertas, A EXCEPCIÓN de ID No. 4 botón de aprendizaje amarillo)

1. En el teclado, oprima y sostenga * (tecla de asterisco) hasta que el LED verde se ilumine (@ 5 seg o menos), luego suelte, el LED comenzará a centellear.
2. En el teclado, ingrese su PIN personal (3-8 dígitos), luego oprima y suelte la tecla de UP/DOWN (arriba/abajo) una vez.
3. En el teclado, ingrese el No. de ID del abrepuertas, del Cuadro A, luego oprima y suelte la tecla de UP/DOWN (arriba/abajo) una vez.

Tendrá 15 segundos para completar lo siguiente:

4. En el abrepuertas, oprima el botón de LEARN/PROGRAM (aprendizaje/programación) por 2-3 segundos y luego suelte.
5. En el teclado, oprima la tecla de UP/DOWN (arriba/abajo) una vez cada dos segundos hasta que se active el abrepuertas. NO oprima ningún botón adicional hasta que el abrepuertas deje de marchar.
6. ESPERE hasta que se apague la contraluz antes de tratar de hacer más entradas en el teclado. Se ha completado la programación.

Repita estos pasos para programar más abrepuertas (hasta 3).

SÓLO para ID No. 4 Chamberlain®/LiftMaster®/ Craftsman® con botón de aprendizaje amarillo

1. En el teclado, oprima y sostenga * (tecla de asterisco) hasta que el LED verde se ilumine (@ 5 seg o menos), luego suelte, el LED comenzará a centellear.
2. En el teclado, ingrese su PIN personal (3-8 dígitos), luego oprima y suelte la tecla de UP/DOWN (arriba/abajo) una vez.
3. En el teclado, ingrese ID No. 4, luego oprima y suelte la tecla de UP/DOWN (arriba/abajo) una vez.
4. En el teclado, oprima y sostenga la tecla UP/DOWN (arriba/abajo) hasta que el LED azul esté centelleando, luego suelte.

Tendrá 15 segundos para completar lo siguiente:

5. En el abrepuertas, oprima el botón de LEARN/PROGRAM (aprendizaje/programación) por 2-3 segundos y luego suelte.
6. En el teclado, oprima la tecla UP/DOWN (arriba/abajo) UNA vez. El abrepuertas hará clic
7. En el abrepuertas, oprima el botón de LEARN/PROGRAM (aprendizaje/programación) 2-3 segundos nuevamente y luego suelte.
8. En el teclado, oprima la tecla UP/DOWN (arriba/abajo) nuevamente UNA vez. El abrepuertas hará clic.
9. En el teclado, oprima la tecla UP/DOWN (arriba/abajo) nuevamente UNA vez. El abrepuertas funcionará.
10. ESPERE hasta que se apague la contraluz antes de tratar de hacer más entradas en el teclado. Se ha completado la programación.

Repita estos pasos para programar más abrepuertas con Botón de aprendizaje amarillo (hasta 3).

OPERACIÓN EN GENERAL (COMENZAR CON LA CONTRALUZ APAGADA)

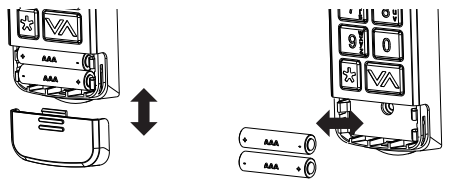
1. *Ingrese el PIN actual de la puerta seleccionada.*
2. *Oprima y suelte la tecla de UP/DOWN (arriba/abajo). El abrepuertas se activará.*

NOTA: Después de toda entrada exitosa, el teclado permanece activo por 15 segundos y si SE OPRIME CUALQUIER BOTÓN, eso afectará el movimiento del abrepuertas (característica de emergencia). ESPERE hasta que la contraluz se haya apagado antes de tratar de hacer más entradas en el teclado

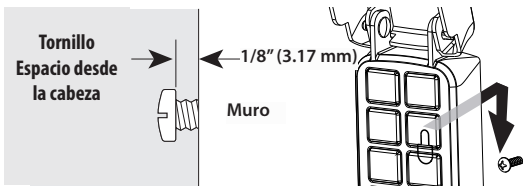
INSTALACIÓN DEL TECLADO

El teclado SE DEBE instalar a la vista de la(s) puerta(s) del garaje, al menos a 5 pies (1.52 m) por encima del suelo y alejado de toda pieza móvil de la puerta.

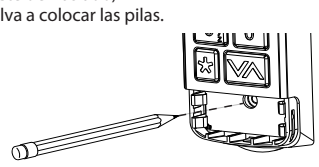
1. Retire la tapa de las pilas y las pilas.

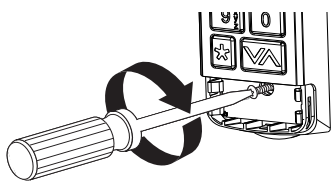


2. Perfore un orificio piloto de 3/32" (2.38 mm) para el tornillo superior de montaje.
3. Instale el tornillo incluido en el orificio piloto, dejando un espacio de 1/8" (3.17 mm) entre la cabeza del tornillo y el muro.
4. Enganche la ranura de montaje en la parte trasera del teclado sobre el tornillo.



5. Marque y perfore un orificio piloto de 3/32" (2.38 mm) para el tornillo inferior y fije el teclado en el muro. (No apriete demasiado)
6. Vuelva a colocar las pilas.





CARACTERÍSTICAS Y CONFIGURACIONES ADICIONALES

BORRAR TODOS LOS PINS Y CONFIGURACIONES:

1. Oprima y sostenga * (tecla de asterisco) hasta que el LED rojo quede firme (@20 seg), luego suelte. El LED centelleará dos veces para confirmar. El teclado regresará a la configuración de fábrica.

OPCIÓN DE CIERRE DE 1 BOTÓN SÓLO EN ABREPUERTAS GENIE:

Esta opción funciona con abrepuertas Genie hechos en agosto de 2025 o más recientes (primeros 5 dígitos del número de serie es 25213 o superior). Si se oprime la tecla de UP/DOWN (arriba/abajo) cuando las contraluces del teclado están apagadas, toda puerta que ya no esté a su límite más bajo SE CERRARÁ.
La configuración de fábrica es ON.
Para activar la opción de ON/OFF para TODAS las puertas, repita este proceso:

1. Oprima y sostenga las teclas 1 y 9 al mismo tiempo hasta que el LED azul comience a centellear.
   - Si el LED centellea 4 veces, la opción está desactivada.
   - Si el LED centellea 2 veces, la opción está activada.

Para activar ON/OFF (encender/apagar) CON EL PIN, repita este proceso:

1. Ingrese el PIN, luego oprima y suelte * (tecla de asterisco) dos veces.
   - Si el LED centellea 4 veces, la opción está desactivada.
   - Si el LED centellea 2 veces, la opción está activada.

CONFIGURAR UN PIN PROVISORIO: Se usa para dar un acceso provisorio, este PIN permanecerá activo sólo hasta que el PIN principal se use nuevamente.

1. Ingrese el PIN actual de la puerta seleccionada, luego oprima y sostenga * (Tecla de asterisco) hasta que el LED verde quede firme (@ 10 seg), luego suelte el botón.
2. Ingrese el PIN provisorio (3-8 dígitos), luego oprima y suelte * (Tecla de asterisco) una vez. El LED centelleará dos veces para confirmar.

El PIN queda activo hasta que el PIN principal se use nuevamente.

CAMBIAR UN PIN PRESENTE: Si es necesario cambiar el PIN principal, siga estos pasos.

1. Ingrese el PIN actual de la puerta seleccionada, luego oprima y sostenga * (Tecla de asterisco) hasta que el LED verde esté centelleando (@ 5 seg), luego suelte el botón.
2. Ingrese el PIN NUEVO (3-8 dígitos), luego oprima y suelte * (Tecla de asterisco) una vez. El LED centelleará dos veces para confirmar.

El PIN se ha cambiado y el PIN anterior ya no operará el abrepuertas.